Escuela de Computación, Universidad de Costa Rica CI-0202 Principios de informática.

CI-0202 Principios de informática. Grupo 10: 23-Ago-2012. Prof.: Jeisson Hidalgo Céspedes Grupo 08: 24-Ago-2012.

Entrega:

Tarea 01 [16-Ago-2012]

Haga un programa en Java que encuentre las raíces de la ecuación cuadrática $ax^2+bx+c=0$ con a, b, c, $x\in\Re$ y $a\neq 0, x\neq 0$. Calcule las raíces mediante fórmula general, con $x=\frac{-b\pm\sqrt{\varDelta}}{2a}$ y $\varDelta=b^2-4$ ac

- 1. [40%] Su programa debe leer los valores reales de *a*, *b* y *c* de la entrada estándar. Si *a* es cero, el programa sale inmediatamente, sin preguntar los valores de *b* y *c*.
- 2. [25%] Si $\Delta = 0$ imprime sólo una raíz.
- 3. [30%] Si $\Delta > 0$ imprime dos raíces reales.
- 4. [5%] Si Δ < 0 imprime un texto que indica que las raíces no son reales; ó
- 5. [15%] **Opcional**. En lugar de imprimir el texto del punto 5, imprima las dos raíces imaginarias, con $i = \sqrt{-1}$.