

Tarea 01 [16-Ago-2012]

Haga un programa en Java que encuentre las raíces de la ecuación cuadrática $ax^2 + bx + c = 0$ con $a, b, c, x \in \mathbb{R}$ y $a \neq 0, x \neq 0$. Calcule las raíces mediante fórmula general, con $x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$ y $\Delta = b^2 - 4ac$

1. [40%] Su programa debe leer los valores reales de a , b y c de la entrada estándar. Si a es cero, el programa sale inmediatamente, sin preguntar los valores de b y c .
2. [25%] Si $\Delta = 0$ imprime sólo una raíz.
3. [30%] Si $\Delta > 0$ imprime dos raíces reales.
4. [5%] Si $\Delta < 0$ imprime un texto que indica que las raíces no son reales; ó
5. [15%] **Opcional**. En lugar de imprimir el texto del punto 5, imprima las dos raíces imaginarias, con $i = \sqrt{-1}$.